

UC03- Cifrar dados de objeto

Versão 1.0.0

CR - Cypherise

Histórico de Revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 26/12/2020 | 1.0.0 | Versão inicial do documento | Gabriel Brogno Alcantara |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

SUMÁRIO

[1. Objetivo 4](#_Toc488661421)

[2. Atores 4](#_Toc488661422)

[3. PRÉ-CONDIÇÕES 4](#_Toc488661423)

[4. Fluxo Básico 4](#_Toc488661424)

[5. Fluxos Alternativos 4](#_Toc488661425)

[6. Regras de Negócio 5](#_Toc488661426)

CIFRAR DADOS DE OBJETO

Objetivo

Este caso de uso é responsável por cifrar a bolha de texto ou string contendo os dados sensíveis associado a um determinado objeto.

Atores

Usuário, Sistema

PRÉ-CONDIÇÕES

O usuário deve ter ajustado as preferências nas opções de configuração e ter decidido qual tipo de cifrar deseja utilizar.

# Fluxo Básico

|  |  |
| --- | --- |
| **Fluxo Principal** | |
| **Ações do Ator** | **Ações do Sistema** |
| 1. O objeto gera o arquivo com as informações a serem cifradas e solicita o processo de cifragem; | 1. Sistema verifica as informações de acordo com as regras de negócio [RN01], [RN02] e realiza a cifragem de acordo com o conjunto de regras selecionado nas configurações; Se o processo der algum erro vai para [FA01]; |

# Fluxos Alternativos

1. - O sistema retorna a mensagem ao processo de cifragem, excluí a chave antiga e gera uma nova chave para realizar nova tentativa.

# Regras de Negócio

***RN01 –*** A mesma mensagem não pode ser cifrada pelo mesmo processo mais do que uma vez

***RN02*** – A mensagem cifrada não pode ter a mesma quantidade de caracteres do que o texto original.